ISR スケジュール

プログラムの特徴~躯体配置まで 60分 休憩10分 計算条件~チェックリスト・解説書・Q&A 60分

休憩10分

■ 注意点を踏まえた操作説明・質疑応答 20分

||||| データ作成

解析をするために最低限入力・指定が必要な項目



解析をするために最低限必要な入力・指定は以上です。躯体配置に壁梁が無いのは、プログラムでは壁に配置した開口形状から壁梁を自動認識します。 ※計算条件の指定により登録・配置した壁梁リストを認識させることができます。 設計には積載荷重・仕上げなど[仕上・荷重]の登録・配置・構造設計方針の指定、各種計算条件の指定が必要です。

□SR[部材リスト] - [基礎梁リスト]

記号は2文字まで、添字は3文字まで入力できます。 支点を自動認識する部材です。[壁梁リスト]でも最下層に壁梁を登録できますが、壁梁を 最下層に配置しても支点が自動生成されません。



ⅠⅠⅠ [仕上・荷重] – [壁仕上リスト]

登録する際には名称を必ず入力してください。







厚さは計算に用いていません。 配置した部材の面積と単位面積重量を用いて 計算してます。壁式計算規準の荷重表になら い厚さの入力項目を設けています。

い。 交差部曲げ補強筋配置



■ 節点をクリックして配置します。

- 平面形状でL字形など壁が交差している箇所に任意の曲げ補強 筋を配置することが出来ます。配置していない場合は配置してい る壁の縦筋の本数、[標準データ]で指定している径で自動計算し ます。*Q&A14
- 以下の図のように直交に壁があっても開口で区切られた壁は交差 部曲げ補強筋と認識しません。





||SR||支点配置(壁脚支点の自動認識を行う)



USR フレーム外雑壁配置



①フレーム外雑壁を配置したい階を表示します。
②[躯体配置-フレーム外雑壁]を指定し、壁を選択します。
③配置したい近くの節点をクリックし、基点を指定します。
④グリッドの調整をします

⑤ドラッグしてフレーム外雑壁を配置します。





||S||総曲げ抵抗モーメントの確認

- 想定している崩壊形は基礎梁は壊れず壁脚が崩壊するものとしています。
- 総曲げ抵抗モーメントの検討は、壁と梁の曲げ抵抗モーメントの総和と水平力による転倒モーメントを比較し、安全を確認するものです。このとき水平力が作用する位置は、各層の構造心となるので、転倒モーメントの計算に用いるhは構造階高となります。ただし、抵抗モーメントの総和は、1階壁脚位置での総和なので、位置が異なるためモーメントとしての比較ができません。そのため、1階のみ1階壁脚部から2層構造心までを1階のhiとして転倒モーメントを計算しています。



1822 解析の終了条件と終局状態

■ 解析終了条件

- 1. 重心位置における層間変形角が指定した層間変形角に達したとき
- 2. 脆性破壊が生じたとき
- 3. 荷重量が設計用層せん断力(Qud)に達したとき
- 4. 解析ステップ数が指定した最大ステップ数に達したとき
- 終局状態(保有水平耐力算定時)
- 1. 重心位置における層間変形角が指定した層間変形角に達したとき (解析終了時点で達していない層間変形角を指定した場合指定は無視されます。)
- 2. 脆性破壊が生じたとき

[脆性破壊の発生] or [指定層間変形角に達した時点]を"終局状態"と設定できる。





計算が終了しなければ解析結果の出力ができません。また、一貫で断面検定や、 指定により保有耐力まで計算しますが、出力結果は提出書類として必要なものだ けを指定して出力してください。

